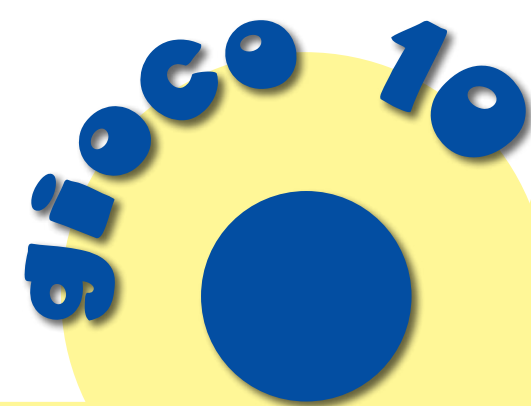


gioca Wellness



il serpentine



Promoter



Sponsor



We support Michelle Obama's
Campaign



Partners



perché

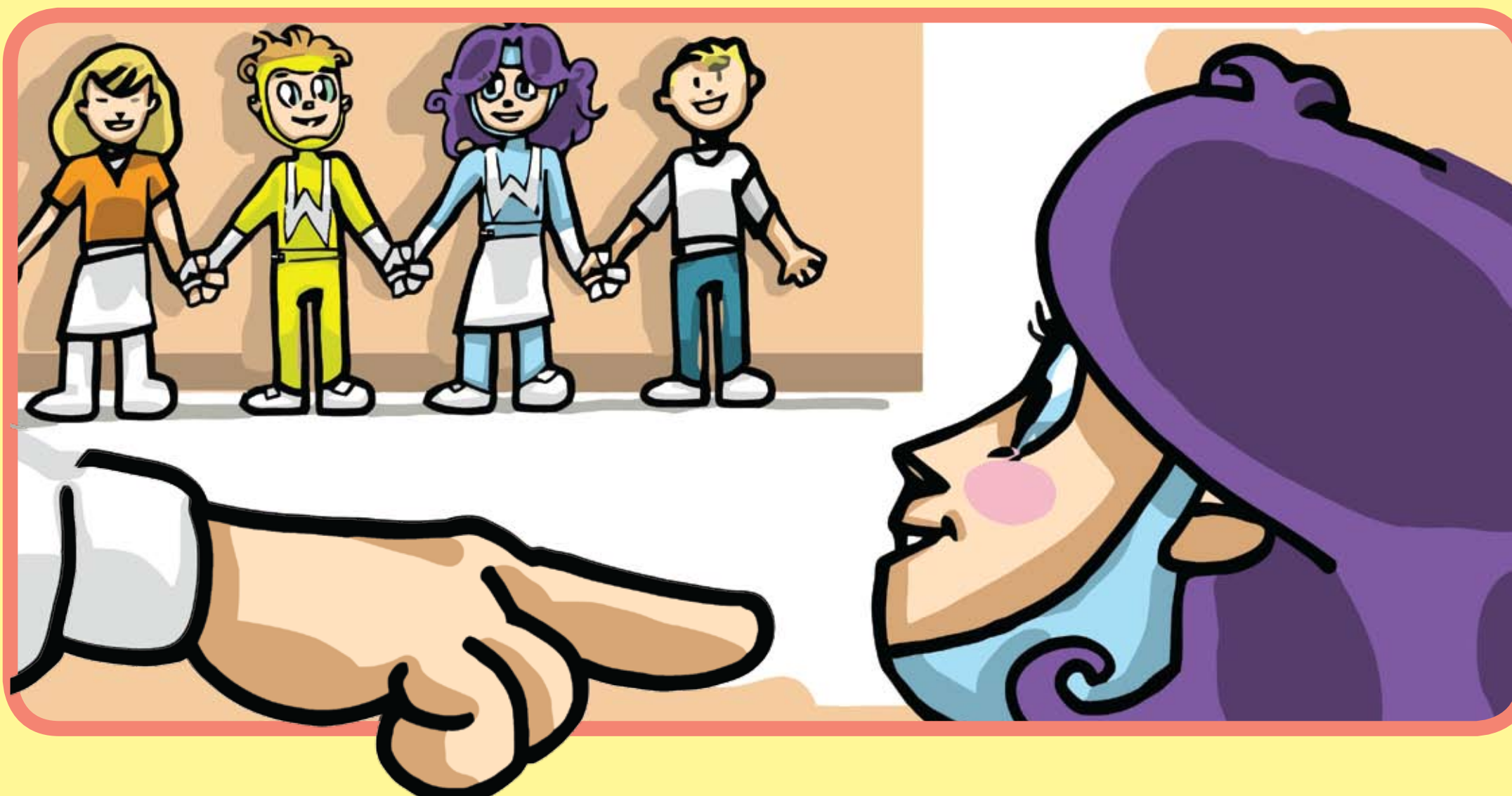
obiettivi e benefici del gioco:

Sollecitare il controllo e la percezione del corpo in movimento nello spazio.
Stimolare il riconoscimento di semplici parametri spaziali (sopra, sotto, avanti, dietro).

cosa

descrizione del gioco

L'insegnante invita i bambini a disporsi in fila e creare un serpentone che deve aggirare gli ostacoli senza che i bambini stacchino mai le mani dai loro compagni.



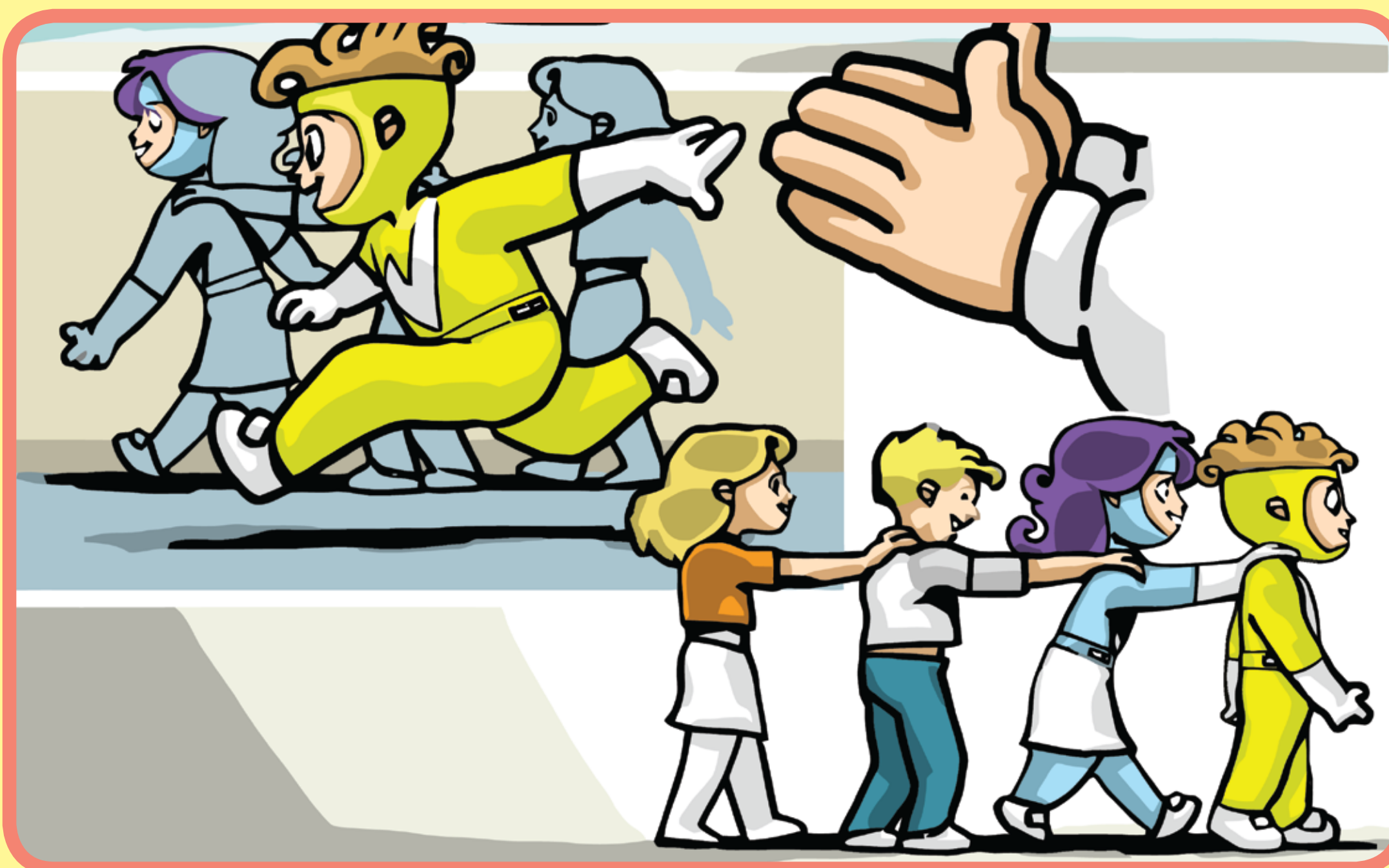
1

I bambini si dispongono lungo le pareti e si prendono per mano. L'insegnante identifica la "testa" che deve guidare il serpentone per la stanza passando sotto le sedie.



2

Il serpentone deve andare lento e non toccare gli oggetti mentre si aggira tra i banchi e tra gli ostacoli che l'insegnante ha posizionato.



3

Al segnale dell'insegnante il bambino che è in coda diventa la "testa", fino a che tutti i bambini non abbiano fatto la "testa".

come

materiali e spazi necessari

Posizionare sedie, banchi, cuscini, cerchi e oggetti in ordine sparso ed identificare un percorso.

suggerimenti

L' insegnante può indicare il modo in cui i bambini devono stare insieme e muoversi, ad esempio devono prendersi con due mani, appoggiare le mani sulle spalle, camminare a 4 "zampe", ecc.